

Тематический модуль:

Практики игрового взаимодействия (дворовые игры, народные игры)

Название игровой практики: игра-эстафета «Классики».

Возрастная адресованность: для детей 6-7 лет.

Предполагаемое количество участников: 10-30 детей.

Материал, оборудование: обручи

Ход игры/ правила/ игровые действия/ руководство:

Дети строятся в 2 колонны. Перед ними разложены обручи в виде классиков: два, один, два, один, два. По сигналу педагога, дети прыгают через обручи туда и обратно, передают эстафету следующему из своей команды легким хлопком по руке и встают в конец колонны.

Источник: Подвижные игры с детьми 5-7 лет, Конспекты физкультурных занятий и сценарии развлечений в ДОО, Утробина К.К., 2017

Название игровой практики: «Стой!»

Возрастная адресованность: для детей 6-7 лет.

Предполагаемое количество участников: 5-10 детей.

Материал, оборудование: -

Ход игры/ правила/ игровые действия/ руководство:

На одной стороне площадки очерчивается круг (диаметром около 1м) — место для водящего. На расстоянии 20—30 шагов от круга, на противоположном конце площадки, проводится линия, за ней стоят играющие.

Водящий, стоя спиной к полю, громко говорит: «Быстро шагай, смотри не зевай... Стоп!» Когда он говорит эти слова, дети быстро идут к нему, но на слове «Стой!» замирают на месте. Водящий быстро оглядывается и, заметив того, кто вовремя не успел остановиться и сделал после слова «Стой!» движение, возвращает его за линию кона. Водящий снова поворачивается спиной и говорит слова, а дети начинают своё движение с того места, где их застал сигнал. Игра продолжается до тех пор, пока кто-то из участников игры не встанет двумя ногами в круг, раньше чем водящий произнесёт слово «Стой!». Тот, кто это сделал, становится водящим, и игра повторяется.

Правила.

1. Водящему не разрешается оглядываться назад до слова «Стой!».
2. Он может говорить фразу: «Быстро шагай, смотри, не зевай... Стоп!» — в любом темпе, но громко.
3. Играющие начинают движение одновременно со словами водящего. Разрешается передвигаться только шагом.

Варианты

1. У всех участников игры мячи. На слово водящего: «Быстро шагай, смотри, не зевай... Стоп!» — дети идут и одновременно играют в мяч, выполняя любое упражнение. Они могут вести мяч, отбивая его одной рукой, поочередно правой и левой, подбрасывать вверх и ловить и т. д.
2. Водящий говорит слова и одновременно играет в мяч. Передвигаясь,

дети выполняют те же упражнения, что и водящий. 3. Мяч только у водящего. Он говорит слова: «Быстро шагай, смотри, не зевай». Все играющие идут в сторону водящего: «Раз, два, три, беги!» На слово «Беги!» дети бегут к линии кона, а водящий быстро поворачивается и, не сходя с места, бросает мяч в убегающих. Тот, в кого попал мяч, становится водящим. Если же водящий промахнулся, то водит ещё раз. Но бывает и так, что пока водящий говорил слова, кто-то из детей дошёл до круга и успел встать в него. Водящий договаривает фразу, передаёт мяч тому, кто встал в круг, и убегает вместе с играющими за линию кона.

Источник: Русские народные подвижные игры. М. Литвинова, Азбука воспитания, 2018

Название игровой практики: «Черевички-стоп»

Возрастная адресованность: для детей 6-7 лет.

Предполагаемое количество участников: 4-15 детей

Материал, оборудование: мяч

Ход игры/ правила/ игровые действия/ руководство:

Один из участников берет в руки мяч и встает перед всеми остальными игроками, которые стоят строем, или по кругу вокруг него. Он кидает мяч вверх и называет имя одного из игроков. Тот, чье имя назвали, ловит мяч, а остальные разбегаются в разные стороны. Поймать мяч нужно, как можно быстрее и сразу же закричать: «Черевички-стоп». Все должны остановиться.

Водящий с мячом выбирает любого игрока, до которого ему нужно будет добраться и дотронуться до него мячом.

Выбрав «дорожку», водящий подсчитывает и озвучивает, сколько и какие он сделает шаги, чтобы добраться до игрока. Шаги в каждой компании могут несколько отличаться, но в целом придерживаются следующих характеристик:

гигантские — максимально широкие шаги участника

человеческие — обычные шаги

муравьиные — пятку одной ноги ставят строго перед носком другой

утиные — шаги на корточках

лягушачьи — шаг в виде прыжка

Водящий выбирает и говорит: «До Славы 5 гигантских шагов, 9 муравьиных и 1 лягушачий». Игрок выполняет все шаги, держа в руках мяч. Добравшись до места, он должен кинуть мяч в игрока, к которому шел. Если он его задел, тот становится водящим. Если игрок увернулся от мяча или поймал в руки — водящим остается тот же игрок. И все начинается сначала

Источник: <https://infourok.ru/dvorovie-igri-dlya-detey-let-1178651.html>

Название игровой практики: «Змейка»

Возрастная адресованность: для детей 6-7 лет.

Предполагаемое количество участников: 15-20 детей

Материал, оборудование: -

Ход игры/ правила/ игровые действия/ руководство:

Все игроки выстраиваются в колонну по одному и держат друг друга за талию. Водящий – это первый игрок колонны. Его задача - осалить последнего игрока.

Итак, первый игрок бежит за «хвостом» и все участники за ним. Получается, чем быстрее «голова» бежит, тем быстрее удаляется от нее «хвост». Нужно найти удобный момент, когда хвост находится на более близком расстоянии и осалить его.

Осаленный игрок становится перед ведущим, и теперь он ловит хвост колонны.

Источник: <https://infourok.ru/dvorovie-igri-dlya-detey-let-1178651.html>

Название игровой практики: «Столбы»

Возрастная адресованность: для детей 6-7 лет.

Предполагаемое количество участников: 8-12 детей

Материал, оборудование: мяч

Ход игры/ правила/ игровые действия/ руководство:

Играющие становятся в круг и перебрасывают мяч друг другу. Каждый, кому бросают мяч, должен ладонями отбить его другому. При этом каждый игрок следит за тем, как отбивают мяч остальные. Как только мяч, неудачно отбитый или неудачно принятый, упадет на землю, все разбегаются в разные стороны. Игрок, уронивший мяч, становится водящим. Он поднимает мяч и кричит: «Огонь!» Все играющие останавливаются. Теперь водящий должен отыграться — бросить мяч в ближайшего к нему игрока. Если попадет — отыгрался. Играющие опять становятся в круг и перебрасывают мяч друг другу, пока не определится новый водящий. Если водящий бросает мяч и не попадает в играющего, то его за это ставят «столбом»: он должен стоять на месте не двигаясь. А игра продолжается.

Когда наступит следующий момент для разбегания, то «столб» стоит на месте. Как правило, именно в него бросает мяч новый водящий. При удачном броске он отыгрывается, а «столб» по-прежнему остается там, где стоял. Если же водящий промахнется, то его самого ставят «столбом», а тот, в кого он бросал мяч, возвращается в круг играющих.

Источник: <https://www.art-talant.org/publikacii/28463-kartoteka-narodnye-igry-i-zabavy-dlya-detey>