Курочка-хохлатка.

Цели: учить выполнять движения по сигналу воспитателя и бегать в указанном направлении.

Описание: Воспитатель изображает курицу, дети— цыплята. Один ребенок - кошка дремлет на солнышке. Курица-мама выходит с цыплятами гулять.

Воспитатель говорит:

Вышла курочка-хохлатка, С нею желтые цыплятки. Квохчет курочка: «Ко-ко-ко, ко-ко-ко, Не ходите далеко». (Приближаясь к кошке, он говорит:)

На скамейке у дорожки, Улеглась и дремлет кошка. Кошка глазки открывает И цыпляток догоняет.

(Кошка открывает глаза, мяукает и бежит за цыплятами, которые убегают)

«Воробышки и автомобиль»

<u>**Цель:**</u> упражнять в беге врассыпную; обучать начинать движения по сигналу взрослого.

Описание: Дети садятся на скамейку на одной стороне площадки — это воробышки в гнездышках. На противоположной стороне встает инструктор. Он изображает автомобиль. После слов инструктора: «Полетели воробышки на дорожку» дети поднимаются со стульев, бегают по площадке, размахивая руками-крылышками.

По сигналу инструктора «Автомобиль едет, летите, воробышки, в свои гнездышки! » автомобиль выезжает из гаража, воробышки улетают в гнезда (садятся на места). Автомобиль возвращается в гараж — воробышки полетели.

«Самолеты»

<u>Цель:</u> обучать воспитанников ходить и бегать врассыпную, не наталкиваясь друг на друга; приучать их быстро действовать по сигналу воспитателя.

<u>Описание:</u> Взрослый вызывает двух-трех детей и предлагает им приготовиться к полету, показав предварительно, как заводить мотор и летать.

Вызванные дети выходят и становятся на одной стороне площадки или комнаты. Воспитатель говорит: «К полету приготовиться! Завести моторы!». Дети делают вращательные движения руками перед грудью и произносят звук «р-р-р». После сигнала взрослого «Полетели! » разводят руки в стороны (как крылья у самолета) и летят — разбегаются в разные стороны. По сигналу «На посадку! » они направляются на свои места. Затем играет другая подгруппа.

<u>Рекомендации.</u> Взрослый должен показать детям все игровые движения. При проведении игры в первый раз он выполняет движения вместе с детьми.

При повторном проведении игры можно вызвать большее число детей, а после многократных повторений предложить всем полетать на самолетах.

«Обезьянки»

Цель: учить лазить по гимнастической стенке, не пропускать ступеньки и ставить ногу на середину стопы.

Описание: Воспитатель предлагает детям-обезьянкам по одному или по двое подойти к гимнастической стенке, стать лицом к ней и подняться на три-четыре рейки, начиная с первой, т. е. взобраться на дерево за фруктами. Дети поднимаются приставным шагом и спускаются вниз. Другие наблюдают, как обезьянки "собирают на деревьях бананы и апельсины". Затем следующие дети выполняют задание.

Указания. Следить, чтобы дети не пропускали ступеней, ногу ставили серединой стопы. Когда дети уверенно будут выполнять лазанье вверх, задачу можно усложнить: обезьянки поочередно поднимаются на первую секцию, потом приставным шагом переходят на другую, третью - "из дерева на дерево". Движения выполняются поточным способом.

«К куклам в гости»

Цель: учить ходить спокойным шагом, не наталкиваясь друг на друга.

Описание: Дети сидят в ряд на стульях или стоят вдоль стены. Инструктор приглашает их в гости к куклам. Дети вместе с ним медленно идут к куклам, здороваются с ними, играют, а после слов инструктора: «Уже поздно, пора домой» - уходят, каждый на свое место.

Рекомендации. Несколько кукол перед началом игры можно расположить по всей комнате. При повторном проведении игры дети навещают всех кукол: гуляют с ними, пляшут, затем сажают их на место и возвращаются на свои стулья.

«Собери ромашки»

<u>Цель:</u> развивать двигательную активность детей; активизировать речь; развивать внимание; учить действовать в соответствии с текстом.

<u>Описание:</u> перед началом игры на полу разложить в хаотичном порядке ромашки.

По поляне мы пошли, Вокруг ромашки обошли, Ветер сильный подул, Чуть ромашки все не сдул. Ну-ка, быстро, не зевай, Все ромашки собирай!

Действия детей в соответствии с текстом. Игра заканчивается, когда все ромашки собраны в корзину.

Карточка 7

«Кошка мышек сторожит»

Цель: учить ходить и бегать врассыпную, не наталкиваясь друг на друга

Описание: На одной стороне площадки отгораживают домик «мышек». На противоположной стороне на стуле сидит выбранный «ребенок-кошка».

Инструктор: Кошка мышек сторожит, притворилась, будто спит (у кошки закрыты глаза).

«Мышки» выбегают из домика и бегают перед «кошкой».

Инструктор: Тише. Мыши, не шумите, кошку вы не разбудите. «Кошка» открывает глаза, бежит за «мышками» и ловит их.

Пойманные дети-«мышки» считаются проигравшими и садятся на гимнастическую скамейку.

Игры повторяется 2-3 раза.

«Потанцуем с куклами»

Цель: учить манерам поведения, играть, не мешая друг другу.

Ход игры: На ковре на стульчиках сидят куклы (8–10, по числу играющих). Пригласив детей играть, воспитатель говорит, что сейчас они пойдут к куклам в гости, и показывает, где куклы сидят. Дети вместе с воспитателем спокойно подходят к куклам, здороваются с ними. Педагог предлагает взять кукол и потанцевать с ними. Попрыгав немного с куклами, дети сажают их на место и возвращаются «домой».

При повторении игры дети могут пойти в гости к мишкам, зайцам (педагог предварительно размещает их в другой части комнаты). С этими игрушками дети возвращаются «домой» и играют с ними как хотят.

«По мостику через ручеек»

Цель: учить ходить по мостику осторожно, стараясь не упасть «в реку», не толкаться.

Материал. Доска длиной 2-3 м, шириной 25-60 см.

Ход игры. Воспитатель чертит две линии (в помещении можно использовать шнуры) и говорит детям, что это река, затем кладет через нее доску, мостик, и предлагает:

– Поучимся ходить по мостику!

Наблюдать, чтобы дети шли только по доске, не наталкиваясь друг на друга, воспитатель напоминает, что идти надо осторожно, чтобы не упасть в реку. Дети проходят по доске в одну и другую сторону 2–3 раза.

Правила. Идти по мостику осторожно, стараясь не упасть «в реку», не толкаться.

«Белочка спряталась»

Цель: развивать двигательную активность, учить ходить, не мешая друг другу.

Описание: воспитатель прячет белочку и просит найти ее, затем принести и угостить орешками.

«Каравай»

Цель: учить двигаться по кругу, взявшись за руки.

Описание: дети становятся в круг и берутся за руки. Далее по тексту выполняют движения.

Как на Алёшины именины Испекли мы каравай! Вот такой вышины!

(Дети должны поднять руки: показать, какой высокий каравай.)

Вот такой низины! (Присесть на корточки)

После этих слов надо быстро встать, раздвинуть круг шире, рук не разнимать и петь

Вот такой ширины!

(И сейчас же надо быстро сузить круг, со всех сторон обступить Алёшу и петь)

Вот такой ужины!

(Как споют, пусть снова раздвинут круг и запоют) Каравай, Каравай,

Кого хочешь, выбирай!

(Алёша станет думать: кого ему выбрать?)

Пока он раздумывает, хоровод ходит, не останавливаясь, и повторяет свою песенку

Каравай, Каравай,

Кого хочешь, выбирай!

(Кого Алёша выберет, тот пусть выходит на середину круга, и можно начать игру снова.)

«Делай, как я»

Цель: развивать двигательную активность, умение выполнять действия за воспитателем.

Описание: воспитатель под музыку выполняет разные движения. Дети должны повторить за воспитателем все движения.

«Отнеси перышко в ладошке»

Цель: учить двигаться спокойным шагом.

Описание: воспитатель кладет перышко на ладошку ребенку и предлагает ему отнести его на другой конец группы.

«Найди матрешку»

Цель: учить детей ориентироваться в пространстве, двигаться, не наталкиваясь друг на друга.

Описание: воспитатель прячет матрешек по залу, площадке и просит детей найти их. Дети должны отыскать матрешке и принести воспитателю.